

**Physique
Générale :
Mécanique**

**11.01: Cinématique
du solide**

**Sections
SC, GC & SIE , BA1**

Dr. J.-P. Hogge

Version du 15.12.2024

Swiss Plasma Center

**École polytechnique
fédérale de
Lausanne**

- Solide indéformable
- Centre de masse: du cas discret au cas continu
- Intermède sur les intégrales multiples
- Détermination du centre de masse d'un solide
 - Exemple: demi-sphère
- Vitesse et accélération en tout point du solide
- Mouvement instantané du solide
- Mouvements particuliers
- Formule de composition des rotations
- Angles d'Euler

Définition: **Solide indéformable.**

Ensemble infini de points matériels tels que la distance entre deux points qui le composent est constante au cours du temps, quel que soit le mouvement de l'ensemble.

- Le solide indéformable est un modèle mathématique, valable si les déformations que tout corps solide subit sous l'action des forces externes à l'échelle microscopique sont très petites par rapport aux dimensions macroscopiques du solide.

■ Système de points matériels discrets

$$\overrightarrow{OG} = \frac{1}{M} \sum_{\alpha} m_{\alpha} \vec{r}_{\alpha}$$

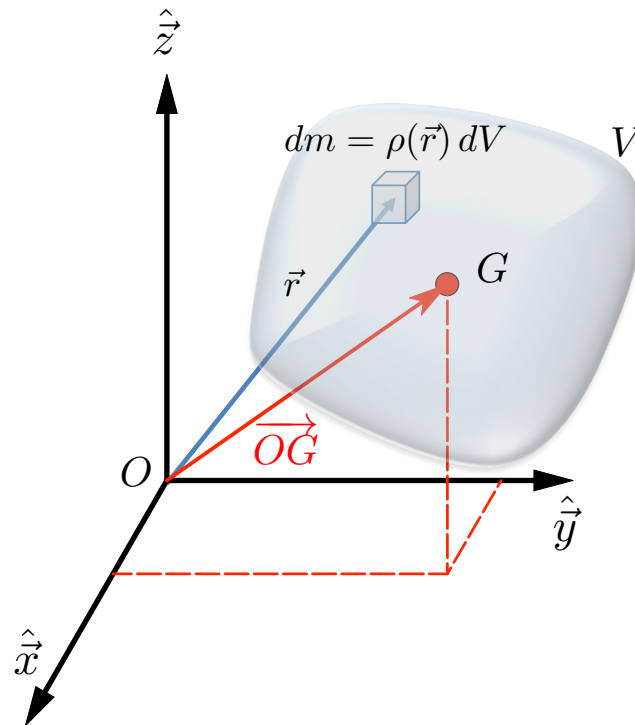
■ Cas continu (solide)

$$\overrightarrow{OG} = \frac{1}{M} \int_V \vec{r} dm(\vec{r}) = \frac{1}{M} \int_V \vec{r} \rho(\vec{r}) dV$$

M = masse du solide [kg]

V = volume du solide [m³]

$\rho(\vec{r})$ = masse volumique $\left[\frac{\text{kg}}{\text{m}^3} \right]$



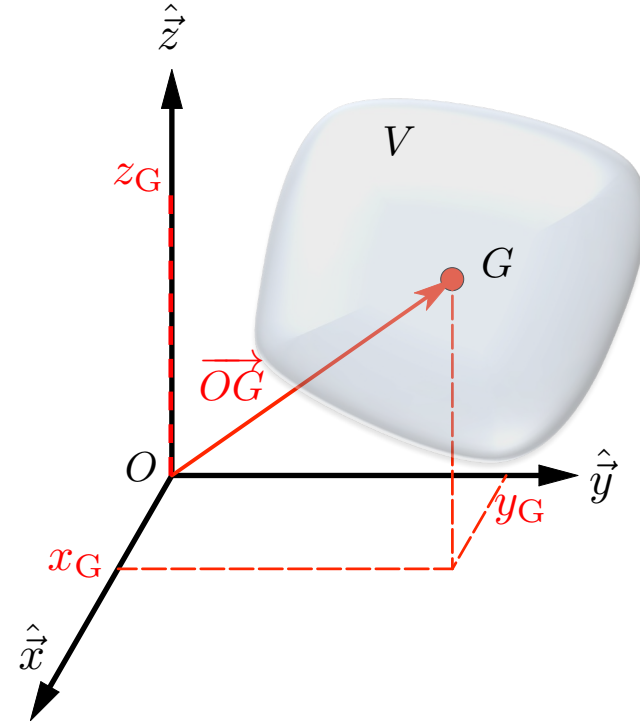
$$x_G = \frac{1}{M} \int_V x \rho(x, y, z) dV$$

$$y_G = \frac{1}{M} \int_V y \rho(x, y, z) dV$$

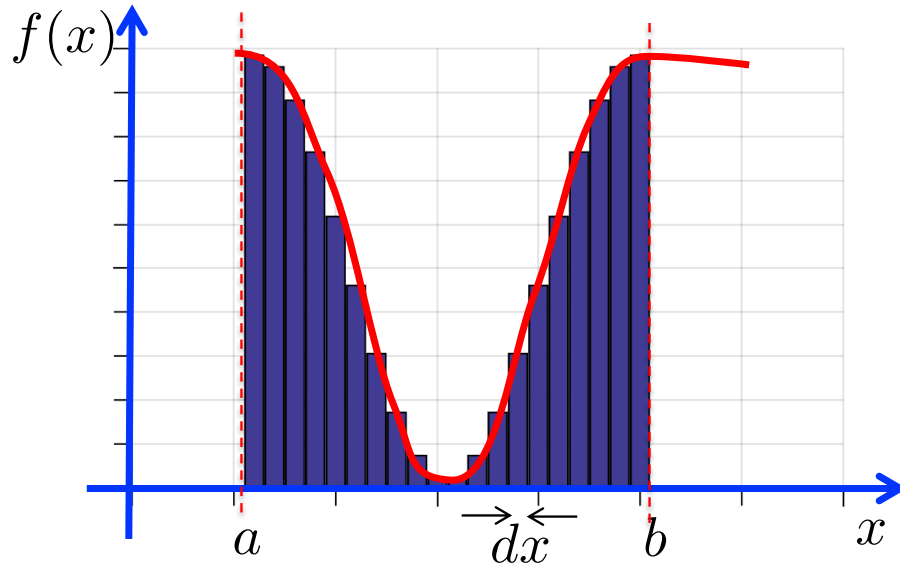
$$z_G = \frac{1}{M} \int_V z \rho(x, y, z) dV$$

- Si le solide est homogène:

$$\vec{r}_{cm} = \frac{\rho}{M} \int_V \vec{r} dV = \frac{1}{V} \int_V \vec{r} dV$$



A une dimension:

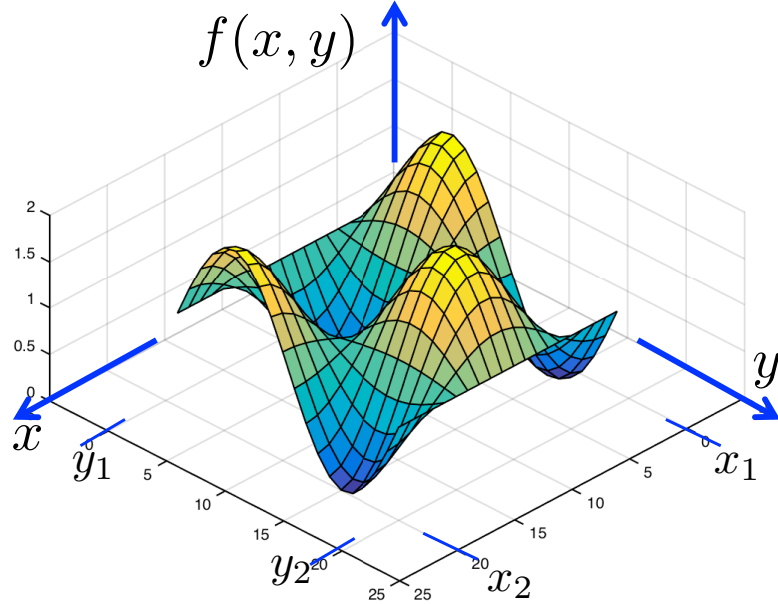


$$\int_a^b f(x) dx$$

$$= F(x) \Big|_a^b = F(b) - F(a)$$

$$\simeq \sum_i f(x_i) dx$$

■ A deux dimensions:

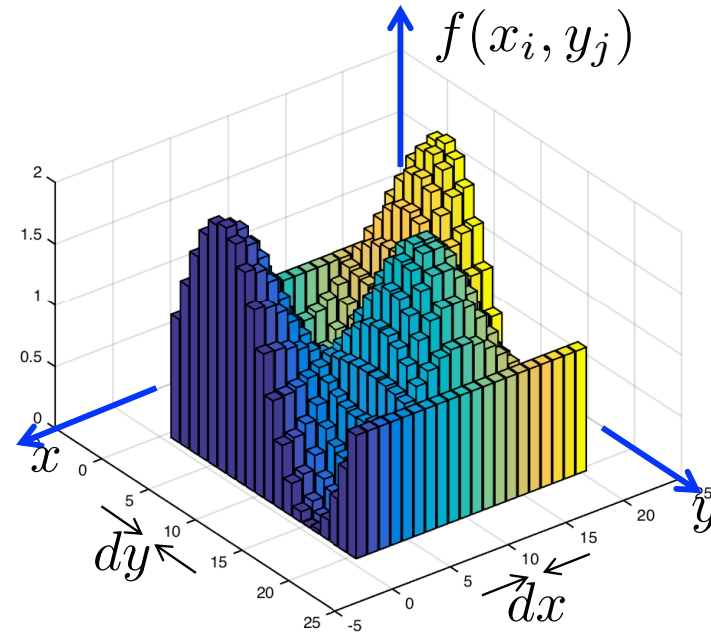


$$\int_{x_1}^{x_2} \int_{y_1}^{y_2} f(x, y) dx dy$$

=

$dx dy$: élément de surface

$$\int_{y_1}^{y_2} \int_{x_1}^{x_2} f(x, y) dx dy$$

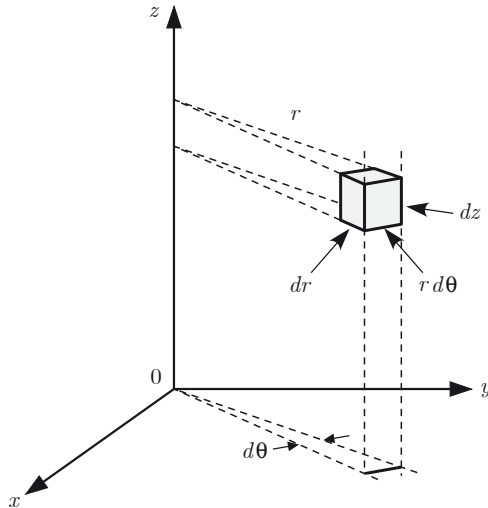


$$\simeq \sum_i \left[\sum_j f(x_i, y_j) dy \right] dx$$

=

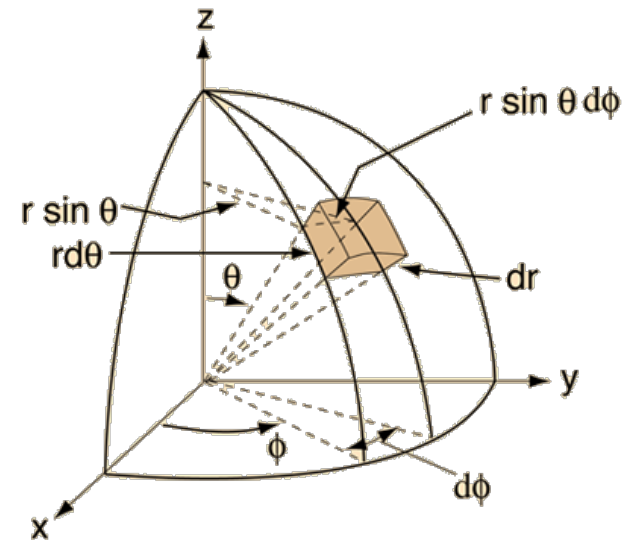
$$\simeq \sum_j \left[\sum_i f(x_i, y_j) dx \right] dy$$

- A trois dimensions: idem, mais plus compliqué à représenter.
- Coordonnées cartésiennes: l'élément de volume est: $dx dy dz$



- Coordonnées cylindriques:

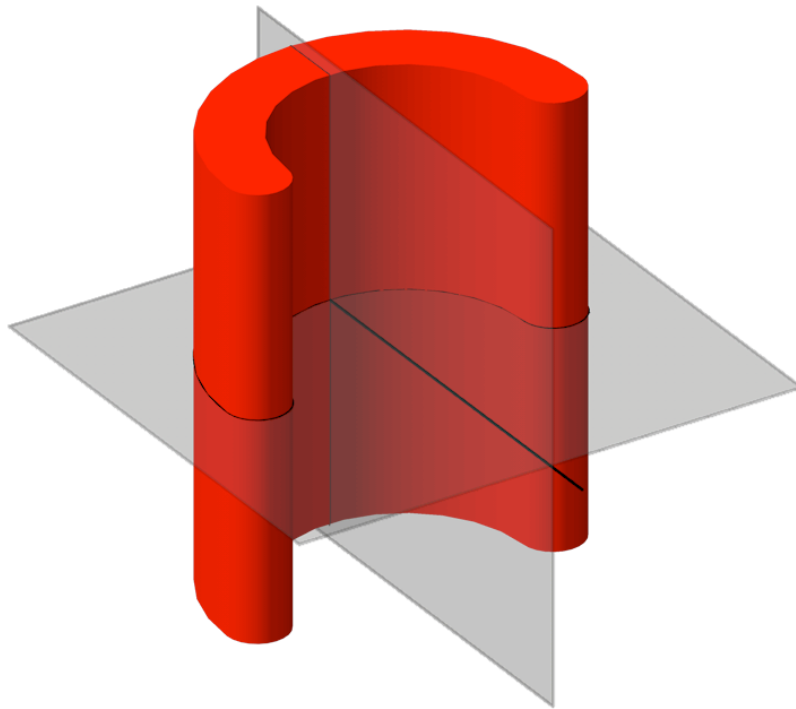
$$dV = r d\theta dr dz$$



- Coordonnées sphériques:

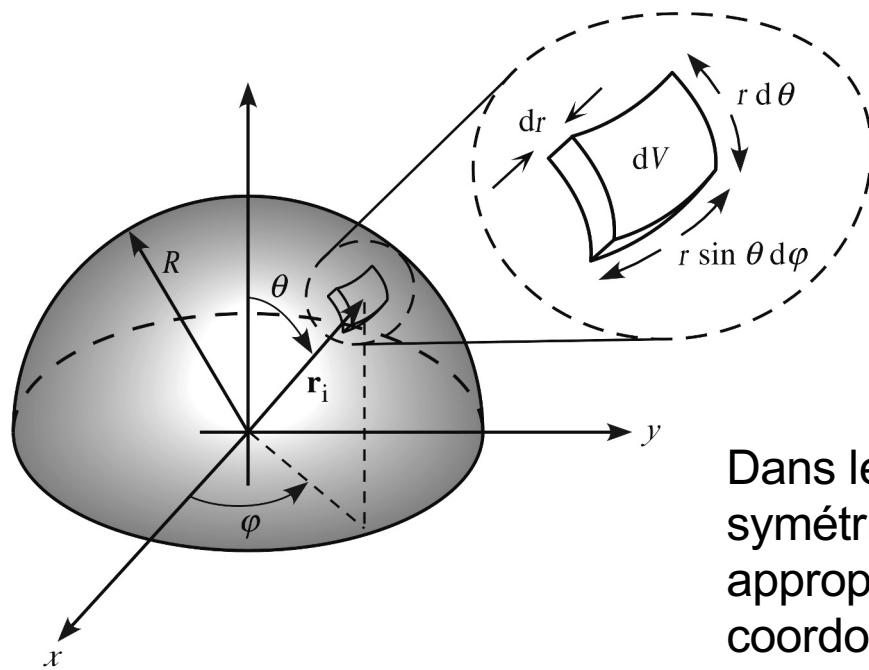
$$\begin{aligned} dV &= r d\theta r \sin \theta d\phi dr \\ &= r^2 \sin \theta dr d\theta d\phi \end{aligned}$$

- Le centre de masse d'un solide homogène (de densité uniforme) se trouve sur les éventuels plans/axes de symétrie de celui-ci.



- Si on intervertit les parties qui se trouvent de part et d'autre du plan de symétrie, le solide ne change pas de forme et le CM doit donc se trouver dans le plan de symétrie
- De même, si l'on tourne le solide autour d'un axe de symétrie, il reste inchangé et le CM doit donc être sur l'axe.
- Conseil: pour déterminer le CM, on place donc judicieusement l'origine du système de coordonnées.

Exemple: Calcul du centre de masse d'une demi-sphère homogène

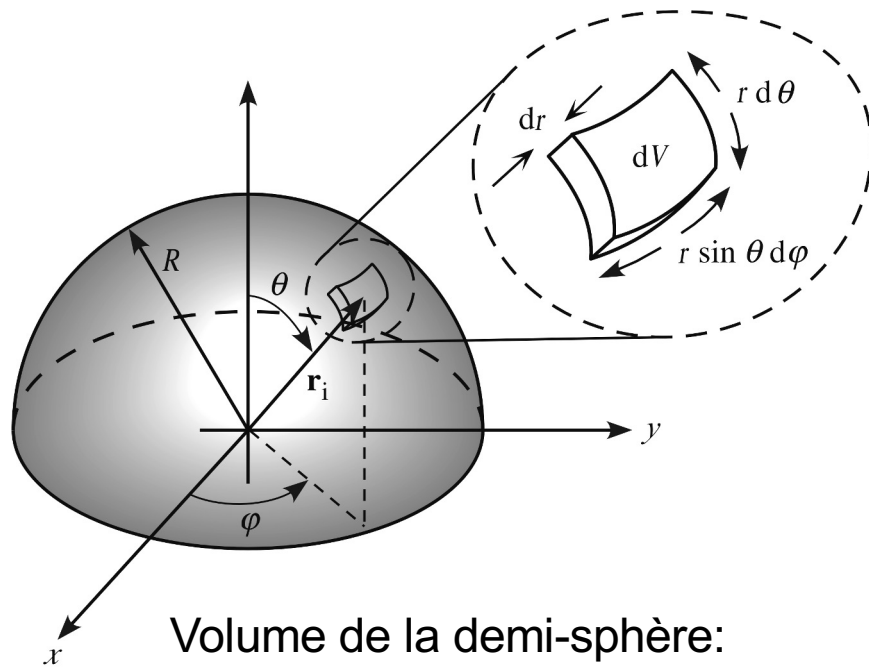


Lorsque c'est possible, on tire parti de la symétrie du système et on choisit le système de coordonnées et son origine dans le but de simplifier les calculs.

Dans le cas présent, le système présente une symétrie axiale d'axe z et les coordonnées appropriées sont de toute évidence les coordonnées sphériques.

On place donc l'origine du repère au centre du plan de base de la demi-sphère et on cherche un centre de masse situé sur l'axe z .

Exemple: Calcul du centre de masse d'une demi-sphère homogène



Coordonnées sphériques.

$$dV = r^2 \sin \theta \, dr \, d\theta \, d\varphi$$

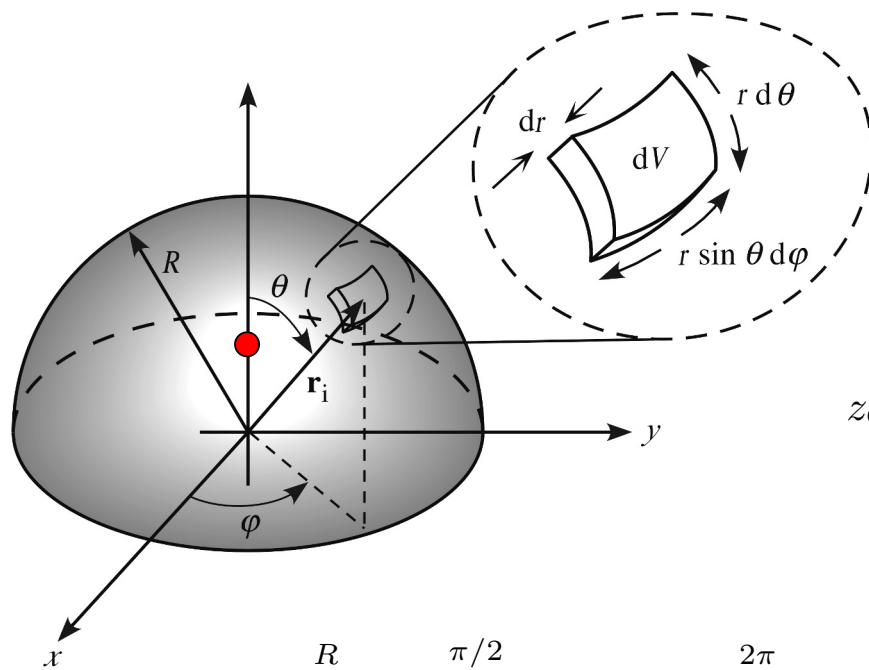
Pour une demi-sphère

$$\theta \in [0, \pi/2], \quad r \in [0, R], \quad \varphi \in [0, 2\pi]$$

Volume de la demi-sphère:

$$\begin{aligned}
 V &= \int_V dV = \int_0^R \int_0^{\pi/2} \int_0^{2\pi} r^2 \sin \theta \, dr \, d\theta \, d\varphi = \int_0^R r^2 \, dr \int_0^{\pi/2} \sin \theta \, d\theta \int_0^{2\pi} d\varphi \\
 &= \left[\frac{1}{3} r^3 \right]_0^R \left[-\cos \theta \right]_0^{\pi/2} \left[\varphi \right]_0^{2\pi} = \frac{2}{3} \pi R^3
 \end{aligned}$$

Exemple: Calcul du centre de masse d'une demi-sphère homogène



Demi-sphère homogène

$$\rho = \frac{M}{V}$$

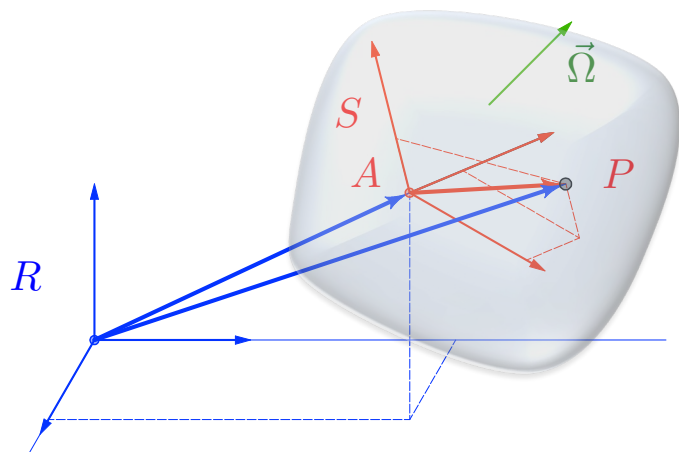
En tirant parti de la symétrie, il suffit de calculer la position en z du CM:

$$z_G = \frac{1}{M} \int_V z \rho(x, y, z) dV = \frac{1}{V} \int_V z dV$$

$$z = r \cos \theta$$

$$z_G = \frac{1}{V} \int_0^R r^3 dr \int_0^{\pi/2} \sin \theta \cos \theta d\theta \int_0^{2\pi} d\varphi$$

$$z_G = \frac{1}{V} \left[\frac{1}{4} r^4 \right]_0^R \left[\frac{1}{2} \sin^2 \theta \right]_0^{\pi/2} \left[\varphi \right]_0^{2\pi} = \frac{3}{2\pi R^3} \frac{R^4}{4} \frac{1}{2} 2\pi = \frac{3}{8} R$$



On reprend la formule de la vitesse d'un point P dans un référentiel accéléré et on utilise la propriété que la vitesse relative est nulle.
(indice a : absolu, indice r: relatif)

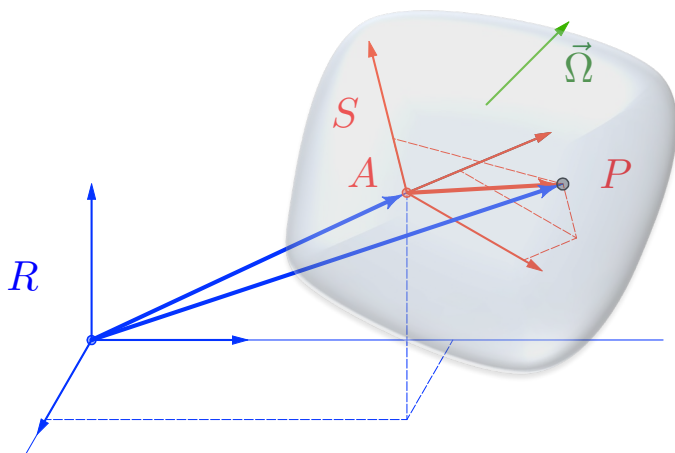
$$\vec{v}_a(P) = \vec{v}_a(A) + \vec{v}_r(P) + (\vec{\Omega} \times \overrightarrow{AP}) \quad \vec{v}_r(P) = 0$$

$$\vec{v}_a(P) = \vec{v}_a(A) + (\vec{\Omega} \times \overrightarrow{AP}) \quad A, P \in \text{solide}$$

Vitesse en tout point du solide

En particulier, si $A = G$

$$\vec{v}_a(P) = \vec{v}_a(G) + (\vec{\Omega} \times \overrightarrow{GP}) \quad G : \text{centre de masse}$$



Même démarche que pour la vitesse, en tenant compte que l'accélération relative est également nulle

$$\vec{a}_a(P) = \vec{a}_a(A) + \vec{a}_r(P) + 2 \left(\vec{\Omega} \times \vec{v}_r(P) \right) + \left(\vec{\Omega} \times (\vec{\Omega} \times \overrightarrow{AP}) \right) + \left(\dot{\vec{\Omega}} \times \overrightarrow{AP} \right)$$

$$\vec{a}_a(P) = \vec{a}_a(A) + \left(\vec{\Omega} \times (\vec{\Omega} \times \overrightarrow{AP}) \right) + \left(\dot{\vec{\Omega}} \times \overrightarrow{AP} \right)$$

En particulier, si $A = G$

$$\vec{a}_a(P) = \vec{a}_a(G) + \left(\vec{\Omega} \times (\vec{\Omega} \times \overrightarrow{GP}) \right) + \left(\dot{\vec{\Omega}} \times \overrightarrow{GP} \right)$$

- Soit A un point quelconque du solide:

$$\boxed{\vec{v}_P = \vec{v}_A + \vec{\Omega} \wedge \overrightarrow{AP}} \quad \forall P \in \text{solide} \quad \text{où } \vec{\Omega} = \text{vitesse instantanée de rotation du solide}$$

- Le mouvement instantané du solide est l'un des quatre suivants:

$$\vec{\Omega} = 0 \quad \text{et} \quad \vec{v}_A = 0 \quad \implies \quad \vec{v}_P = 0 \quad \forall P \quad \text{Solide au repos}$$

$$\vec{\Omega} = 0 \quad \text{et} \quad \vec{v}_A \neq 0 \quad \implies \quad \vec{v}_P = \vec{v}_A \neq 0 \quad \forall P \quad \text{Solide en translation}$$

$$\vec{\Omega} \neq 0 \quad \text{et} \quad \vec{v}_A \cdot \vec{\Omega} = 0 \quad \implies \quad \vec{v}_P \cdot \vec{\Omega} = 0 \quad \forall P \quad \text{Solide en rotation d'axe parallèle à } \vec{\Omega}$$

$$\vec{\Omega} \neq 0 \quad \text{et} \quad \vec{v}_A \cdot \vec{\Omega} \neq 0 \quad \implies \quad \vec{v}_P \cdot \vec{\Omega} \neq 0 \quad \forall P \quad \text{Solide en mouvement hélicoïdal} \\ \text{(rotation d'axe } \parallel \vec{\Omega} \text{ + translation } \parallel \vec{\Omega} \text{)}$$

Définition: Mouvement plan-sur-plan.

Mouvement tel qu'un plan du solide S reste à tout moment parallèle à un plan fixe π du référentiel

Remarques:

- A tout instant les vitesses de tous les points du solide sont parallèles au plan fixe π .
- Le vecteur instantané de rotation est perpendiculaire à π .
- on est ramené à l'étude du mouvement d'une surface plane rigide Σ (section de S) sur un plan π ;
- dans ce plan, il y a un centre instantané de rotation (si $\omega \neq 0$)
- Lieu géométrique des centres instantanés de rotation:
 - dans le référentiel lié à Σ : **la base**
 - dans le référentiel lié à π : **la roulante**


$$\vec{\Omega} = -\frac{2\pi}{T}\hat{e}_z$$
$$\vec{v}(G) = \frac{2\pi R}{T} \hat{e}_x = \Omega R \hat{e}_x$$

$$\vec{v}(P) = \vec{v}(G) + \left(\vec{\Omega} \times \overrightarrow{GP} \right)$$

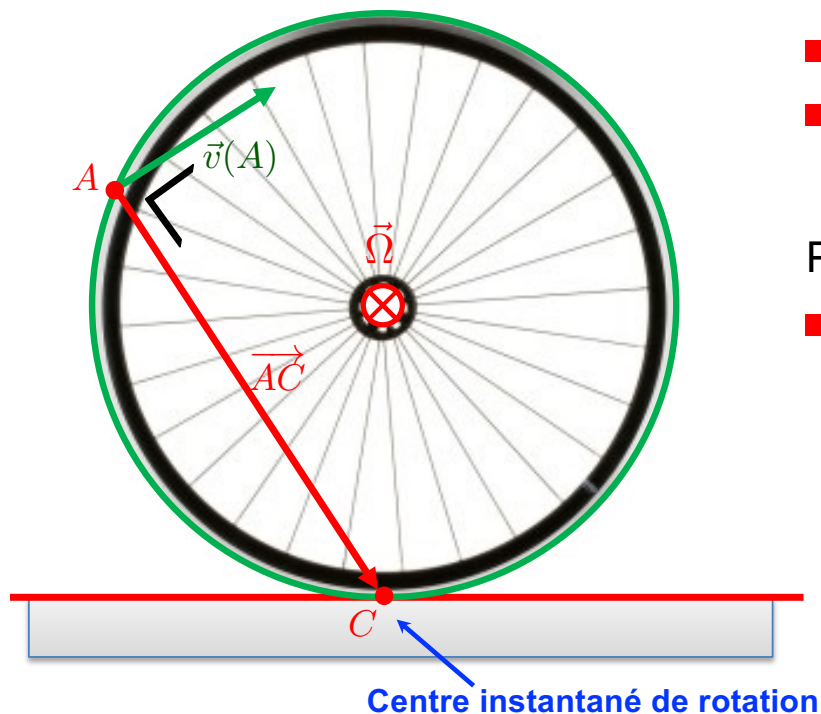
$$|\vec{\Omega} \times \overrightarrow{GP}| = \Omega R = |\vec{v}(G)| \quad \forall P \in \text{pneu}$$

$$|\vec{v}(P_2)| = |\vec{v}(P_4)| = \sqrt{2} |\vec{v}_G|$$

Condition de non-glissement:
la vitesse du point de la roue en contact avec le sol est nulle

Mouvement plan-sur-plan

Roue de vélo sur un plan sans glissement.



- **Base** : circonférence du pneu
- **Roulante**: 'trace' du pneu sur le sol

Pour trouver le centre instantané de rotation

- Si on connaît la vitesse d'un point A et $\vec{\Omega}$

$$\vec{v}(C) = \vec{v}(A) + (\vec{\Omega} \times \overrightarrow{AC}) = 0$$

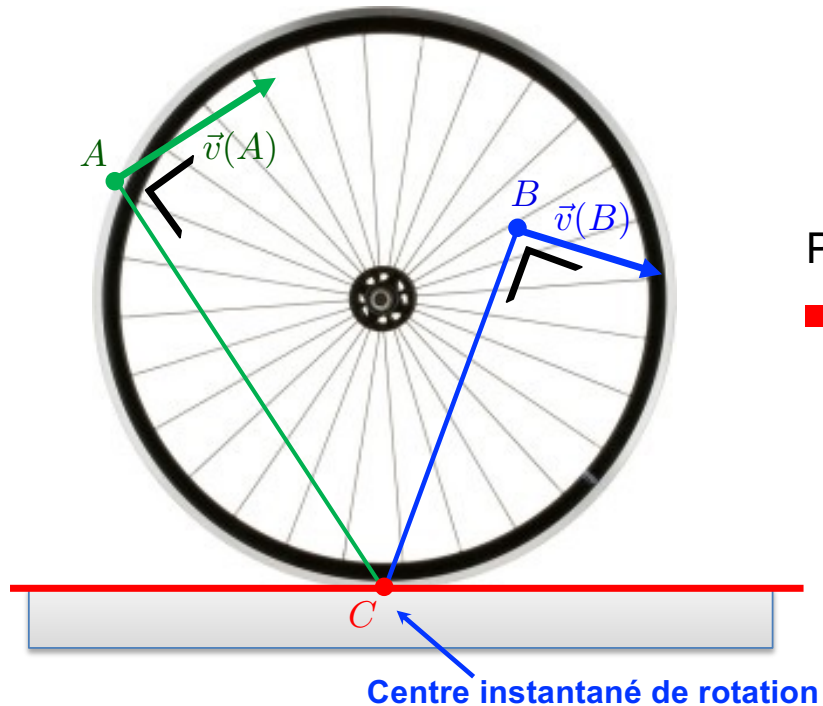
$$\vec{v}(A) = -(\vec{\Omega} \times \overrightarrow{AC})$$

$$\vec{\Omega} \times \vec{v}(A) = -\vec{\Omega} \underbrace{(\vec{\Omega} \cdot \overrightarrow{AC})}_{=0} + \overrightarrow{AC} \Omega^2$$

$$\overrightarrow{AC} = \frac{\vec{\Omega} \times \vec{v}(A)}{\Omega^2}$$

Mouvement plan-sur-plan

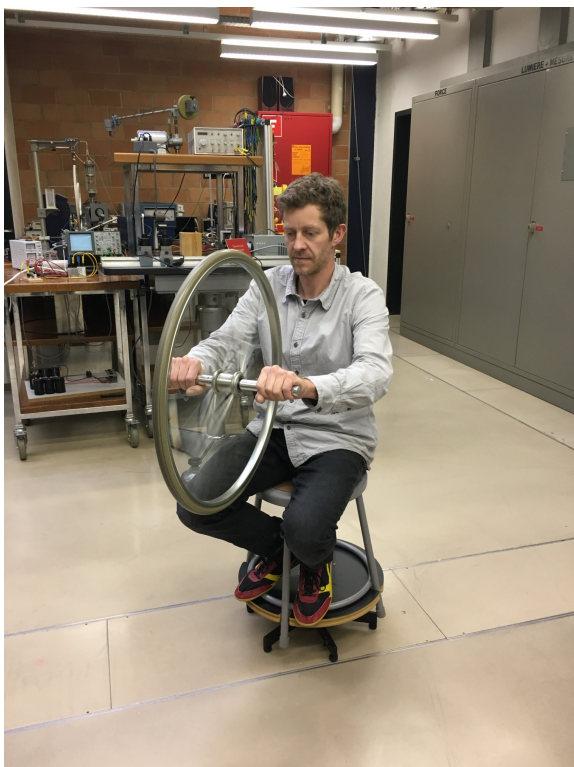
Roue de vélo sur un plan sans glissement.

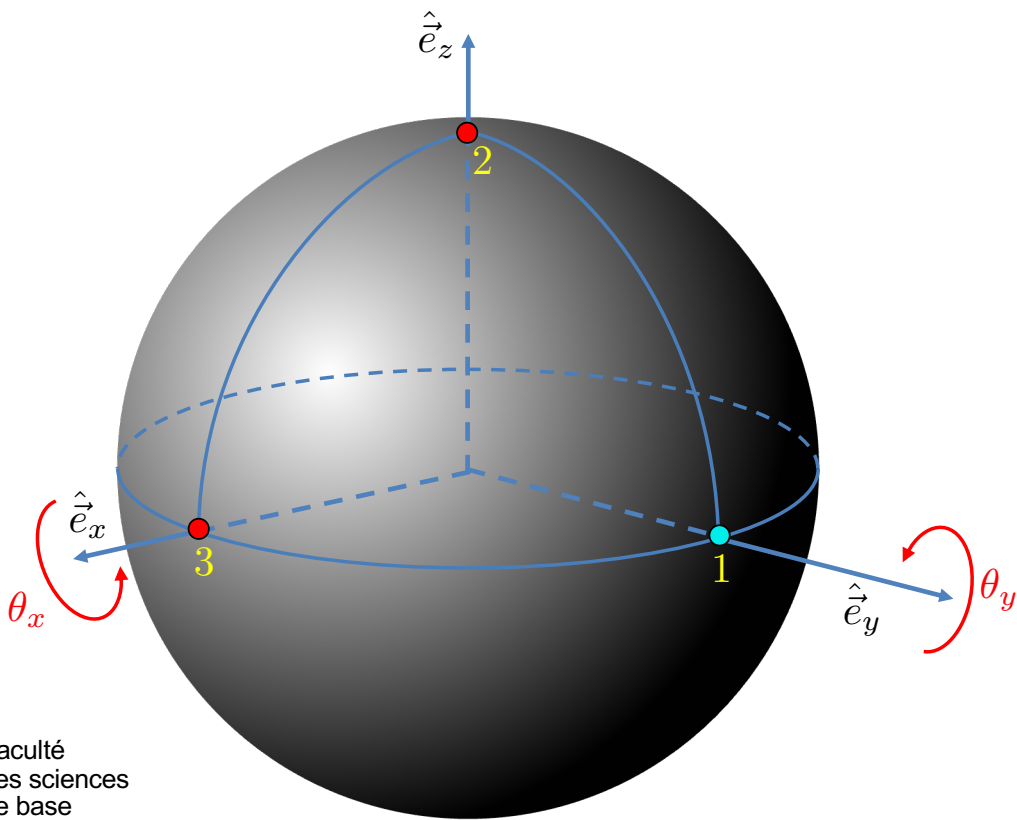


Pour trouver le centre instantané de rotation

- Si on connaît la vitesse de deux points A et B , mais pas $\vec{\Omega}$

Le centre de rotation se trouve à l'intersection des droites passant par A et B et respectivement perpendiculaires à $\vec{v}(A)$ et $\vec{v}(B)$





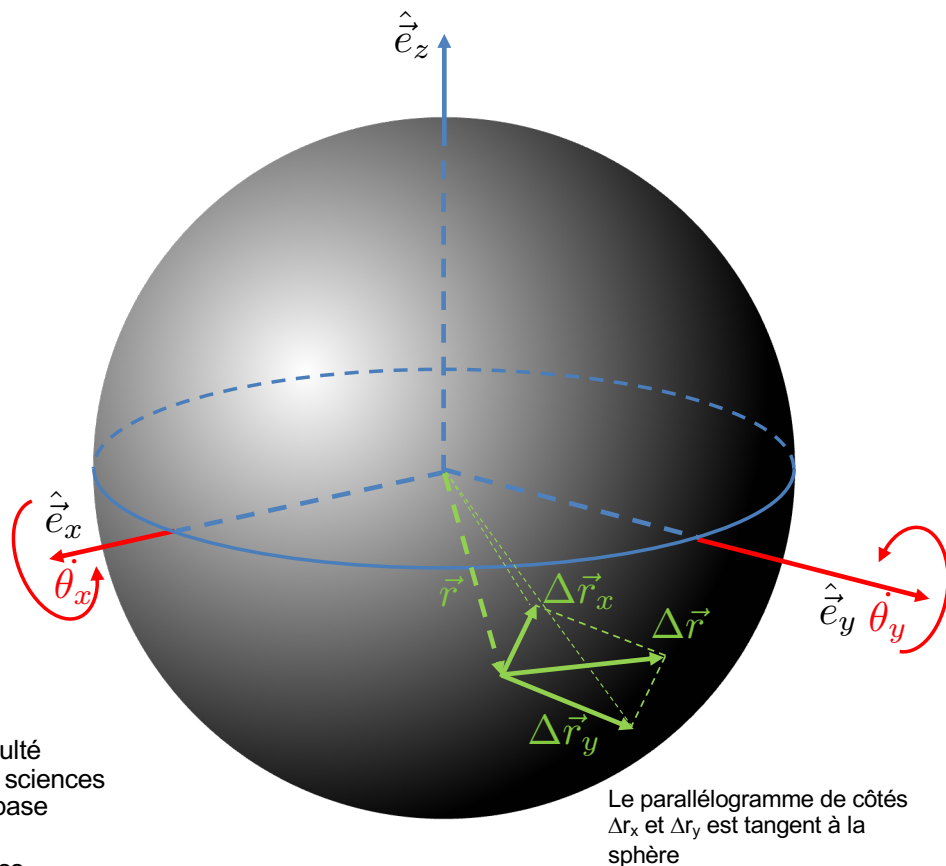
Soit deux rotations d'angles $\theta_x = 90^\circ$ et $\theta_y = 90^\circ$
Autour des axes $\hat{e}_x$ et $\hat{e}_y$ respectivement.

Dans l'ordre (θ_x, θ_y) le point bleu initialement en position 1 est amené en position 3.

Dans l'ordre (θ_y, θ_x) Le point bleu reste in affecté par la rotation θ_y et se retrouve en 2 après la rotation θ_x .

➔ Les rotations ne commutent pas (l'ordre des rotations est important)

La situation est différente avec des rotations infinitésimales



On considère des rotations infinitésimales de vecteurs $\vec{\theta}_x = \dot{\theta}_x \hat{e}_x$ et $\vec{\theta}_y = \dot{\theta}_y \hat{e}_y$ telles que

$$\frac{\Delta \vec{\theta}_x}{\Delta t} = \vec{\theta}_x, \quad \frac{\Delta \vec{\theta}_y}{\Delta t} = \vec{\theta}_y$$

En utilisant la formule de Poisson, l'effet des rotations est:

$$\Delta \vec{r}_x = \vec{\theta}_x \Delta t \times \vec{r} \quad \Delta \vec{r}_y = \vec{\theta}_y \Delta t \times \vec{r}$$

L'effet combiné est indépendant de l'ordre des rotations

$$\Delta \vec{r} = \Delta \vec{r}_x + \Delta \vec{r}_y = \left[(\vec{\theta}_x + \vec{\theta}_y) \Delta t \right] \times \vec{r}$$

Les deux rotations infinitésimales peuvent être assimilées à une rotation de vecteur

$$\vec{\theta} = \vec{\theta}_x + \vec{\theta}_y$$

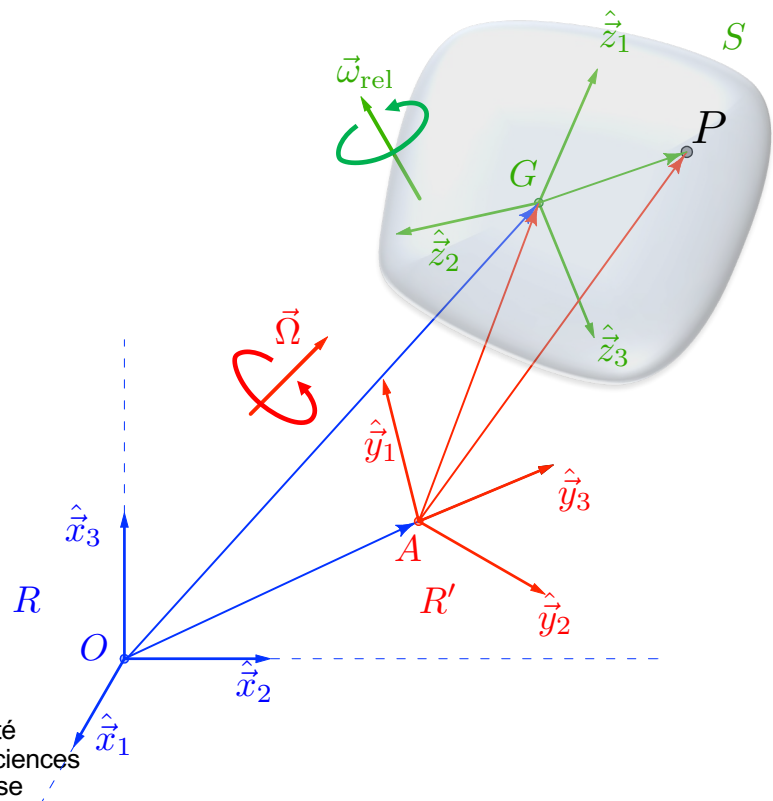
On considère un référentiel S défini par 4 points d'un solide (p.ex. le centre de masse G et les extrémités de trois vecteurs définissant un repère orthonormé), en rotation de vecteur $\vec{\omega}_{\text{rel}}$ par rapport à un référentiel R' muni d'un système de coordonnées $(A, \hat{y}_1, \hat{y}_2, \hat{y}_3)$, lui-même en rotation de vecteur $\vec{\Omega}$ par rapport au référentiel R du laboratoire (d'inertie) muni du système de coordonnées $(O, \hat{x}_1, \hat{x}_2, \hat{x}_3)$

Quel est le vecteur de rotation du solide par rapport au référentiel R ?

La composition de deux rotations de vecteurs $\vec{\Omega}$ et $\vec{\omega}_{\text{rel}}$ est une rotation de vecteur

$$\vec{\Omega} + \vec{\omega}_{\text{rel}}$$

⚠ $(G, \hat{z}_1, \hat{z}_2, \hat{z}_3)$ n'est PAS le référentiel du CM car il est en rotation par rapport à R



Deux manières alternatives de démontrer la formula de composition des rotations.

(On peut aussi directement aller à la slide 31 si on est déjà convaincu par le résultat)

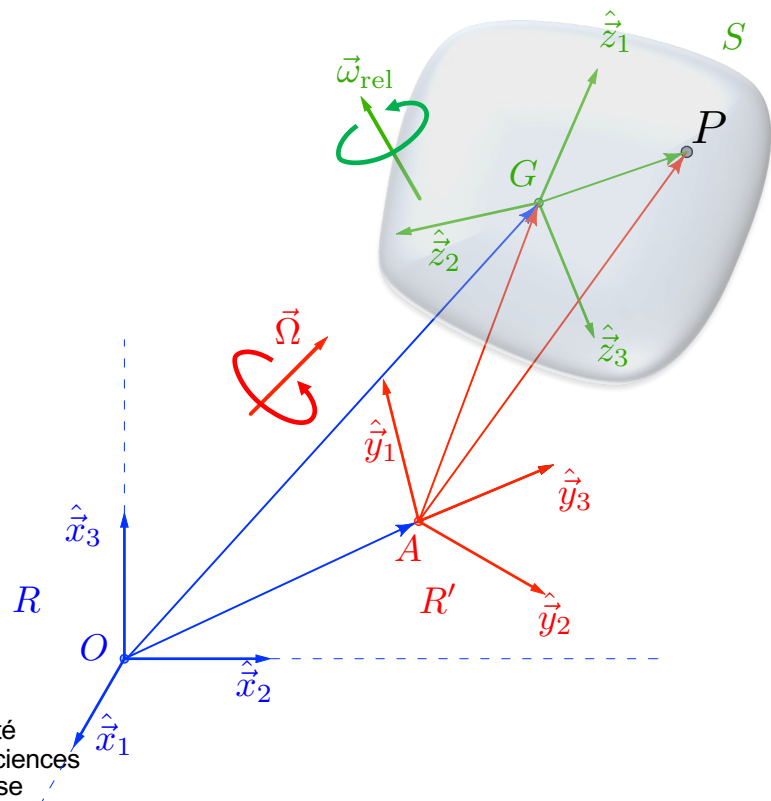
Formule de composition des rotations pour un solide (manière 1)

On considère un référentiel S défini par 4 points d'un solide (p.ex. le centre de masse G et les extrémités de trois vecteurs définissant un repère orthonormé), en rotation de vecteur $\vec{\omega}_{\text{rel}}$ par rapport à un référentiel R' muni d'un système de coordonnées $(A, \hat{y}_1, \hat{y}_2, \hat{y}_3)$, lui-même en rotation de vecteur $\vec{\Omega}$ par rapport au référentiel R du laboratoire (d'inertie) muni du système de coordonnées $(O, \hat{x}_1, \hat{x}_2, \hat{x}_3)$

Quel est le vecteur de rotation du solide par rapport au référentiel R ?

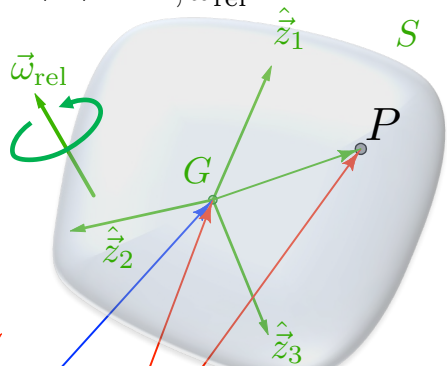
On utilise l'indice R , R' ou S selon le référentiel dans lequel la vitesse est évaluée.

 $(G, \hat{z}_1, \hat{z}_2, \hat{z}_3)$ n'est PAS le référentiel du CM car il est en rotation par rapport à R



- But: Ecrire $\vec{v}_R(P) = \vec{v}_R(G) + (\vec{\Xi} \wedge \overrightarrow{GP})$

$$\vec{\Xi} \iff \vec{\Omega}, \vec{\omega}_{\text{rel}}?$$



- La vitesse de P évaluée dans le référentiel R' est :

$$\vec{v}_{R'}(P) = \vec{v}_{R'}(G) + \underbrace{\vec{v}_S(P)}_{=0} + (\vec{\omega}_{\text{rel}} \wedge \overrightarrow{GP})$$

$$\vec{v}_{R'}(P) = \vec{v}_{R'}(G) + (\vec{\omega}_{\text{rel}} \wedge \overrightarrow{GP}) \quad \textcircled{1}$$

- Et la vitesse de P évaluée dans le référentiel R est:

$$\vec{v}_R(P) = \vec{v}_R(A) + \underbrace{\vec{v}_{R'}(P)}_{\neq 0} + (\vec{\Omega} \wedge \overrightarrow{AP}) \quad \textcircled{2}$$

- On utilise encore la vitesse de G dans le référentiel R:

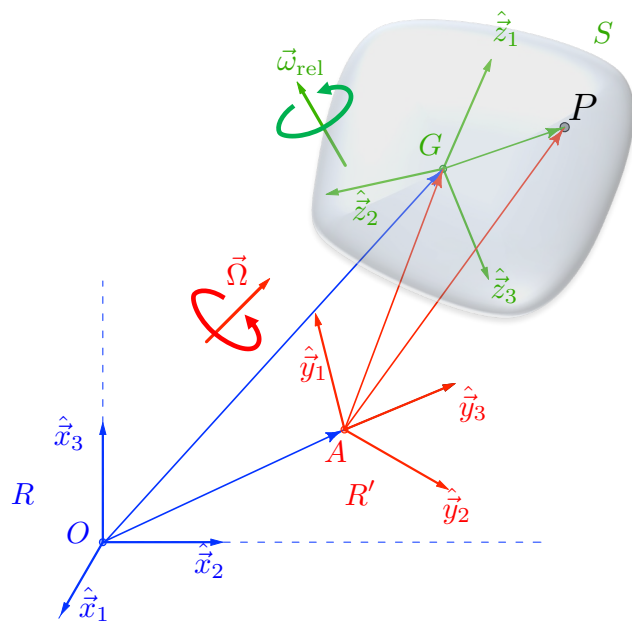
$$\vec{v}_R(G) = \vec{v}_R(A) + \vec{v}_{R'}(G) + (\vec{\Omega} \wedge \overrightarrow{AG})$$

➡ $\vec{v}_{R'}(G) = \vec{v}_R(G) - \vec{v}_R(A) - (\vec{\Omega} \wedge \overrightarrow{AG}) \quad \textcircled{3}$

On réécrit ② en y remplaçant ① et ③, en utilisant également: $\overrightarrow{AP} = \overrightarrow{AG} + \overrightarrow{GP}$

$$\vec{v}_R(P) = \vec{v}_R(A) + \vec{v}_R(G) - \vec{v}_R(A) - (\vec{\Omega} \wedge \overrightarrow{AG}) + (\vec{\Omega} \wedge \overrightarrow{AG}) + (\vec{\Omega} \wedge \overrightarrow{GP}) + (\vec{\omega}_{\text{rel}} \wedge \overrightarrow{GP})$$

$$\vec{v}_R(P) = \vec{v}_R(G) + (\vec{\Omega} \wedge \overrightarrow{GP}) + (\vec{\omega}_{\text{rel}} \wedge \overrightarrow{GP}) = \vec{v}_R(G) + (\vec{\Omega} + \vec{\omega}_{\text{rel}}) \wedge \overrightarrow{GP}$$



La composition de deux rotations de vecteurs $\vec{\Omega}$ et $\vec{\omega}_{\text{rel}}$ est une rotation de vecteur

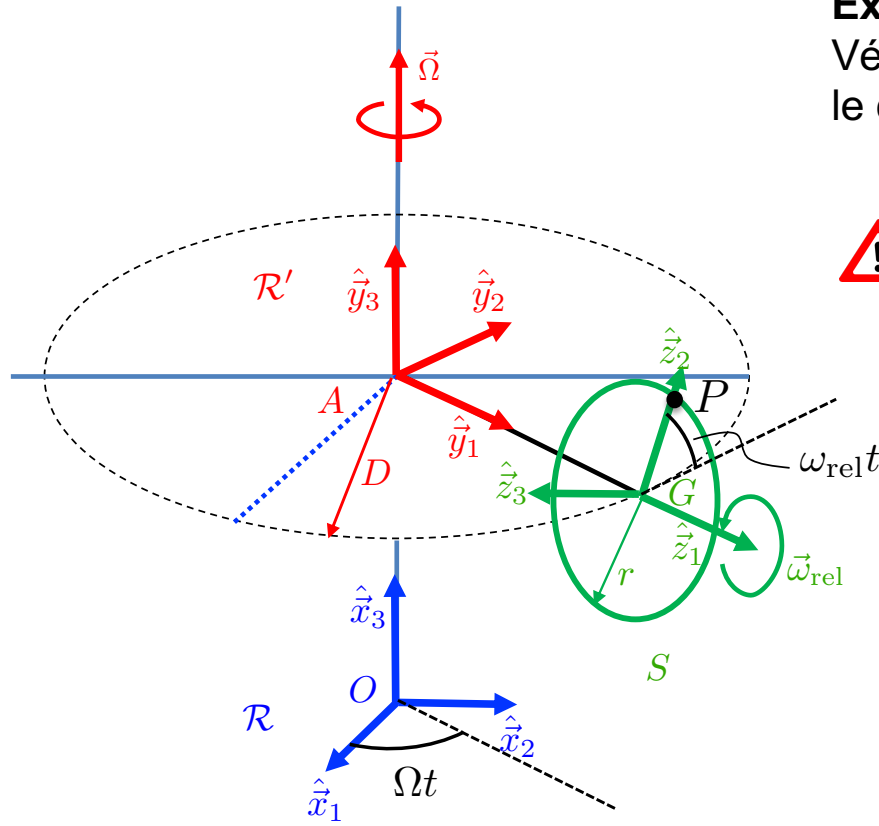
$$\vec{\Omega} + \vec{\omega}_{\text{rel}}$$

Exercice:

Vérifier la formule de composition des vitesses dans le cas décrit sur la figure ci-contre.



Utilisez un seul repère pour écrire les différents vecteurs



■ **1ère méthode:** On exprime directement la position et la vitesse du point P

$$\overrightarrow{OP}(t) = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AG}(t) + \overrightarrow{GP}(t)$$

$$\overrightarrow{AG}(t) = D \cos(\Omega t) \hat{x}_1 + D \sin(\Omega t) \hat{x}_2$$

$$\frac{d\overrightarrow{AG}(t)}{dt} = -D \Omega \sin(\Omega t) \hat{x}_1 + D \Omega \cos(\Omega t) \hat{x}_2 = \frac{d\overrightarrow{OG}(t)}{dt}$$

$$\overrightarrow{GP}(t) = \begin{array}{ll} -r \cos(\omega_{\text{rel}} t) \sin(\Omega t) & \hat{x}_1 \\ +r \cos(\omega_{\text{rel}} t) \cos(\Omega t) & \hat{x}_2 \\ +r \sin(\omega_{\text{rel}} t) & \hat{x}_3 \end{array}$$

$$\frac{d\overrightarrow{GP}(t)}{dt} = \begin{array}{ll} (+r \omega_{\text{rel}} \sin(\omega_{\text{rel}} t) \sin(\Omega t) - r \Omega \cos(\omega_{\text{rel}} t) \cos(\Omega t)) & \hat{x}_1 \\ (-r \omega_{\text{rel}} \sin(\omega_{\text{rel}} t) \cos(\Omega t) - r \Omega \cos(\omega_{\text{rel}} t) \sin(\Omega t)) & \hat{x}_2 \\ +r \omega_{\text{rel}} \cos(\omega_{\text{rel}} t) & \hat{x}_3 \end{array}$$

$$\frac{d\overrightarrow{OP}(t)}{dt} = \begin{array}{ll} -D \Omega \sin(\Omega t) + (+r \omega_{\text{rel}} \sin(\omega_{\text{rel}} t) \sin(\Omega t) - r \Omega \cos(\omega_{\text{rel}} t) \cos(\Omega t)) & \hat{x}_1 \\ +D \Omega \cos(\Omega t) + (-r \omega_{\text{rel}} \sin(\omega_{\text{rel}} t) \cos(\Omega t) - r \Omega \cos(\omega_{\text{rel}} t) \sin(\Omega t)) & \hat{x}_2 \\ +r \omega_{\text{rel}} \cos(\omega_{\text{rel}} t) & \hat{x}_3 \end{array}$$

■ **2ème méthode:** On utilise la formule de composition des vitesses:

$$\left. \begin{aligned} \vec{\Omega} &= \Omega \hat{x}_3 \\ \vec{\omega}_{\text{rel}} &= \omega_{\text{rel}} \cos(\Omega t) \hat{x}_1 + \omega_{\text{rel}} \sin(\Omega t) \hat{x}_2 \end{aligned} \right\} \quad \vec{\Omega} + \vec{\omega}_{\text{rel}} = \omega_{\text{rel}} \cos(\Omega t) \hat{x}_1 + \omega_{\text{rel}} \sin(\Omega t) \hat{x}_2 + \Omega \hat{x}_3$$

$$\left(\vec{\Omega} + \vec{\omega}_{\text{rel}} \right) \wedge \overrightarrow{GP} = \begin{vmatrix} \hat{x}_1 & \omega_{\text{rel}} \cos(\Omega t) & -r \cos(\omega_{\text{rel}} t) \sin(\Omega t) \\ \hat{x}_2 & \omega_{\text{rel}} \sin(\Omega t) & +r \cos(\omega_{\text{rel}} t) \cos(\Omega t) \\ \hat{x}_3 & \Omega & +r \sin(\omega_{\text{rel}} t) \end{vmatrix}$$

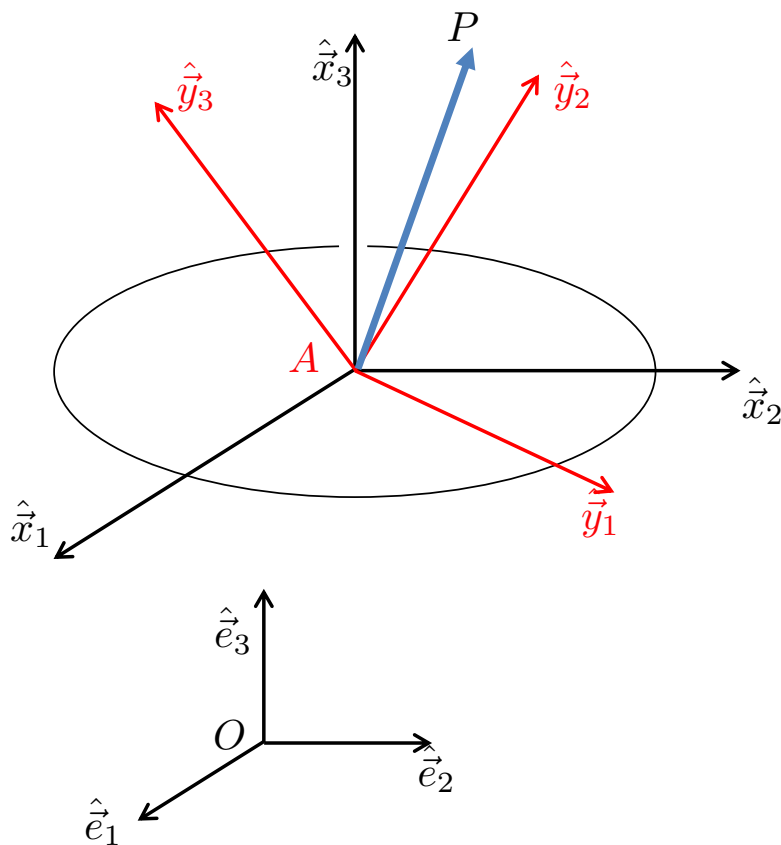
$$\frac{d\overrightarrow{OG}(t)}{dt} + \left(\vec{\Omega} + \vec{\omega}_{\text{rel}} \right) \wedge \overrightarrow{GP} = \begin{aligned} &-D \Omega \sin(\Omega t) + (+r \omega_{\text{rel}} \sin(\omega_{\text{rel}} t) \sin(\Omega t) - r \Omega \cos(\omega_{\text{rel}} t) \cos(\Omega t)) \hat{x}_1 \\ &+ D \Omega \cos(\Omega t) + (-r \omega_{\text{rel}} \sin(\omega_{\text{rel}} t) \cos(\Omega t) - r \Omega \cos(\omega_{\text{rel}} t) \sin(\Omega t)) \hat{x}_2 \\ &+ r \omega_{\text{rel}} \cos(\omega_{\text{rel}} t) \hat{x}_3 \end{aligned}$$

$$\frac{d\overrightarrow{OP}}{dt} = \frac{d\overrightarrow{OG}(t)}{dt} + \left(\vec{\Omega} + \vec{\omega}_{\text{rel}} \right) \wedge \overrightarrow{GP}$$

OK !

Annexe:

Paramétrisation de la position et de la vitesse de n'importe quel point P d'un solide. Angles d'Euler.



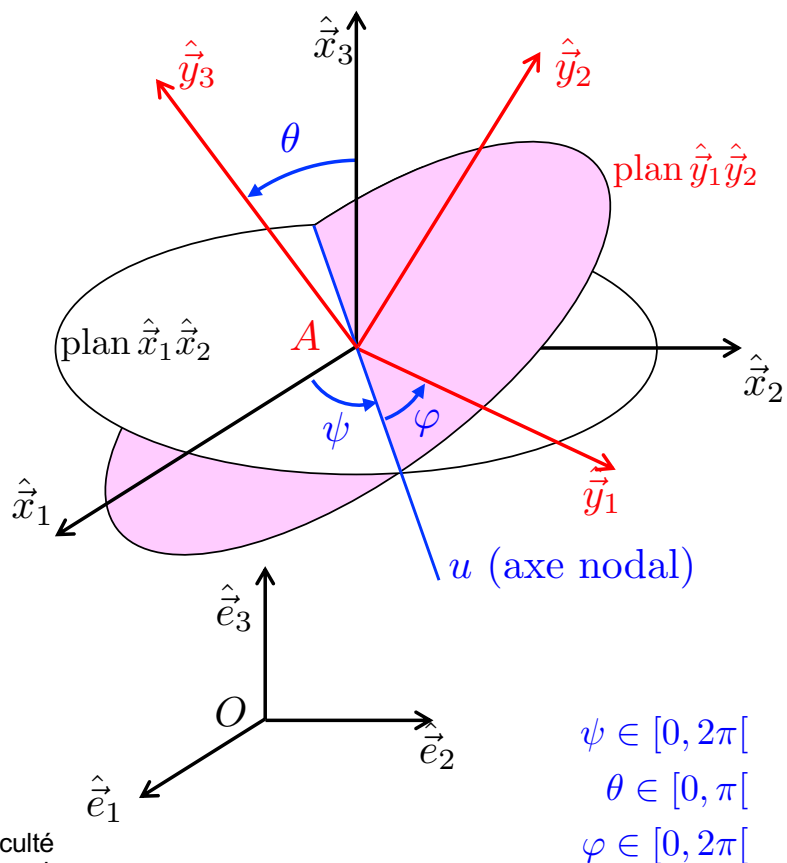
- Repère lié au référentiel: $(O, \hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3)$
- Repère lié au solide: $(A, \hat{y}_1, \hat{y}_2, \hat{y}_3)$
- Repère $(A, \hat{x}_1, \hat{x}_2, \hat{x}_3)$ tel que $\hat{x}_i \parallel \hat{e}_i$
- $A, P \in \text{solide}$

$$\overrightarrow{OA} = \sum_i A_i \hat{e}_i$$

$$\overrightarrow{AP} = \sum_i P_i \hat{y}_i \quad \text{avec} \quad P_i = \text{cste}$$

- But: déterminer $\vec{\omega}$ tel que:

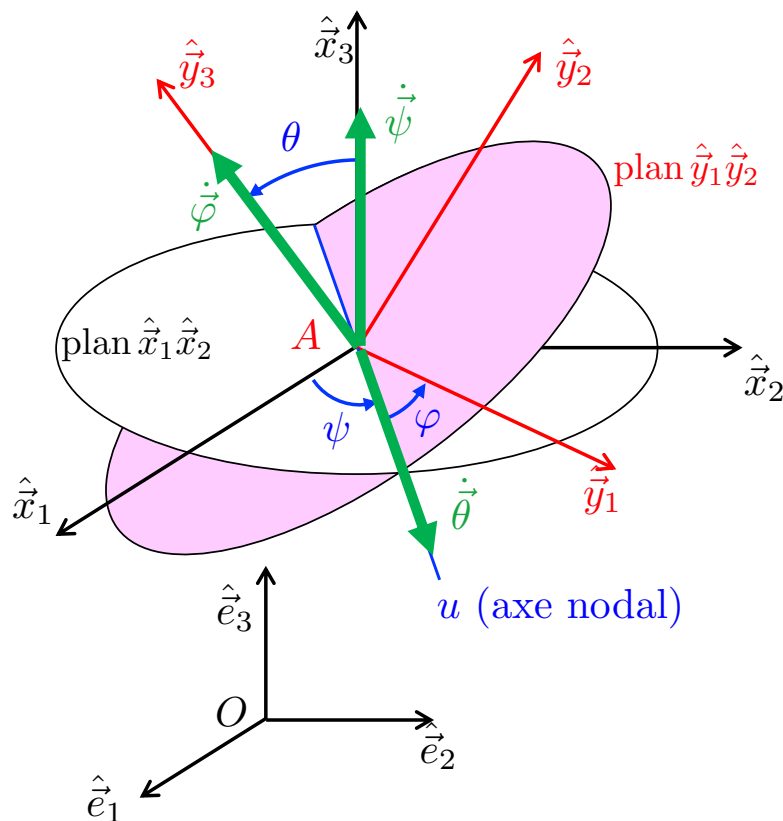
$$\vec{v}_P = \vec{v}_A + (\vec{\omega} \wedge \overrightarrow{AP})$$



- La position du solide nécessite la connaissance de **6 paramètres**.

Par exemple:

- les trois coordonnées du point A dans le repère $(O, \hat{e}_1, \hat{e}_2, \hat{e}_3)$
- l'orientation du repère $(A, \hat{y}_1, \hat{y}_2, \hat{y}_3)$ par rapport au repère $(A, \hat{x}_1, \hat{x}_2, \hat{x}_3)$ qui peut être caractérisée par les **angles d'Euler**
- on passe de $(A, \hat{x}_1, \hat{x}_2, \hat{x}_3)$ à $(A, \hat{y}_1, \hat{y}_2, \hat{y}_3)$ par les trois rotations successives suivantes: (ψ, θ, φ)
 - Rotation d'angle ψ autour de l'axe $\hat{x}_3$ amenant $\hat{x}_1$ sur u (appelé axe nodal)
 - Rotation d'angle θ autour de l'axe u amenant $\hat{x}_3$ sur $\hat{y}_3$
 - Rotation d'angle φ autour de l'axe $\hat{y}_3$ amenant u sur $\hat{y}_1$



■ Le mouvement de rotation du solide est la **composition de 3 rotations**:

- Rotation autour de l'axe $\hat{x}_3$ avec la vitesse angulaire $\dot{\psi}$
- Rotation autour de l'axe nodal u de vitesse angulaire $\dot{\theta}$
- Rotation autour de l'axe $\hat{y}_3$ de vitesse angulaire $\dot{\varphi}$

■ Le vecteur de rotation instantané est donc:

$$\vec{\omega} = \dot{\psi} \hat{x}_3 + \dot{\theta} \hat{u} + \dot{\varphi} \hat{y}_3 = \vec{\dot{\psi}} + \vec{\dot{\theta}} + \vec{\dot{\varphi}}$$

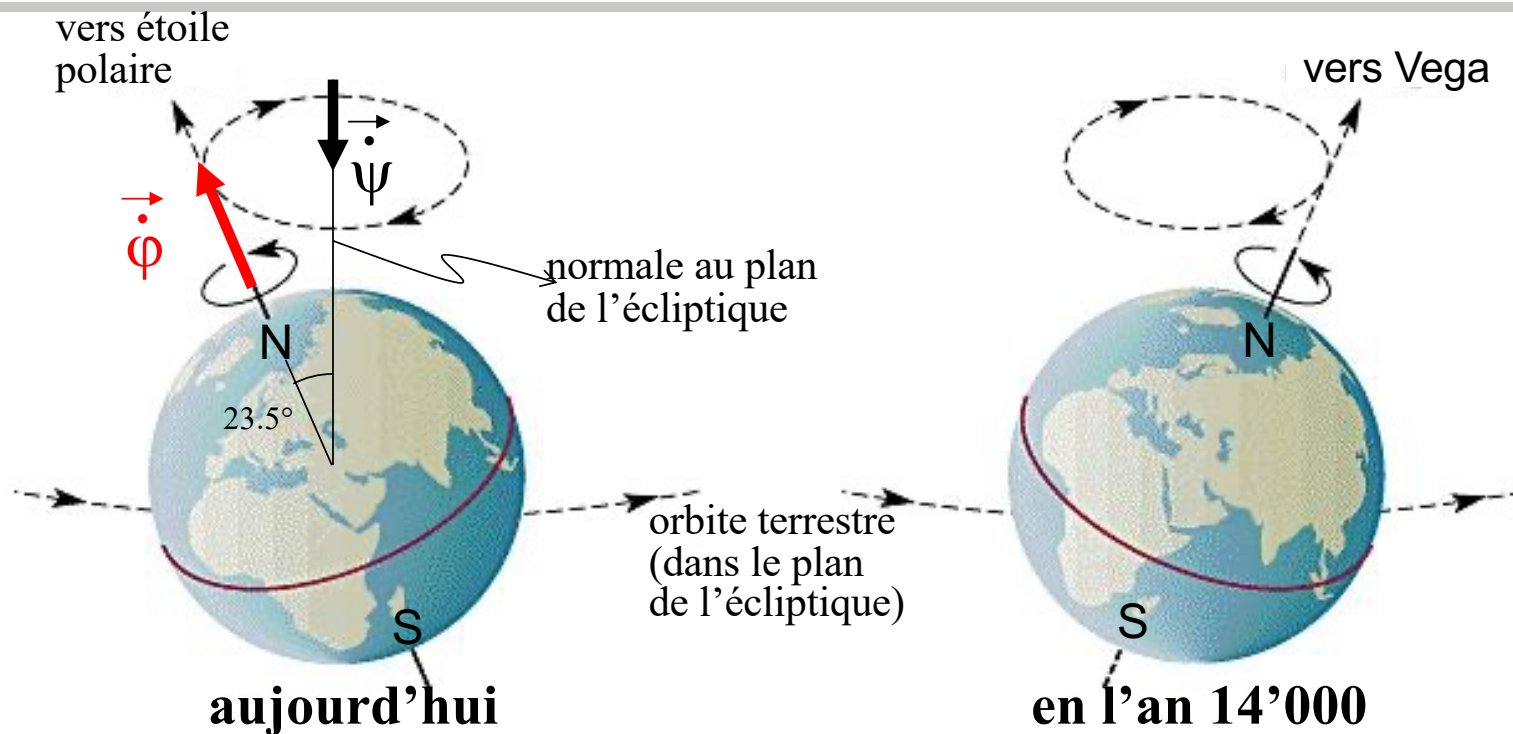
Définitions:

$\vec{\dot{\psi}}$: Vitesse angulaire de **précession**

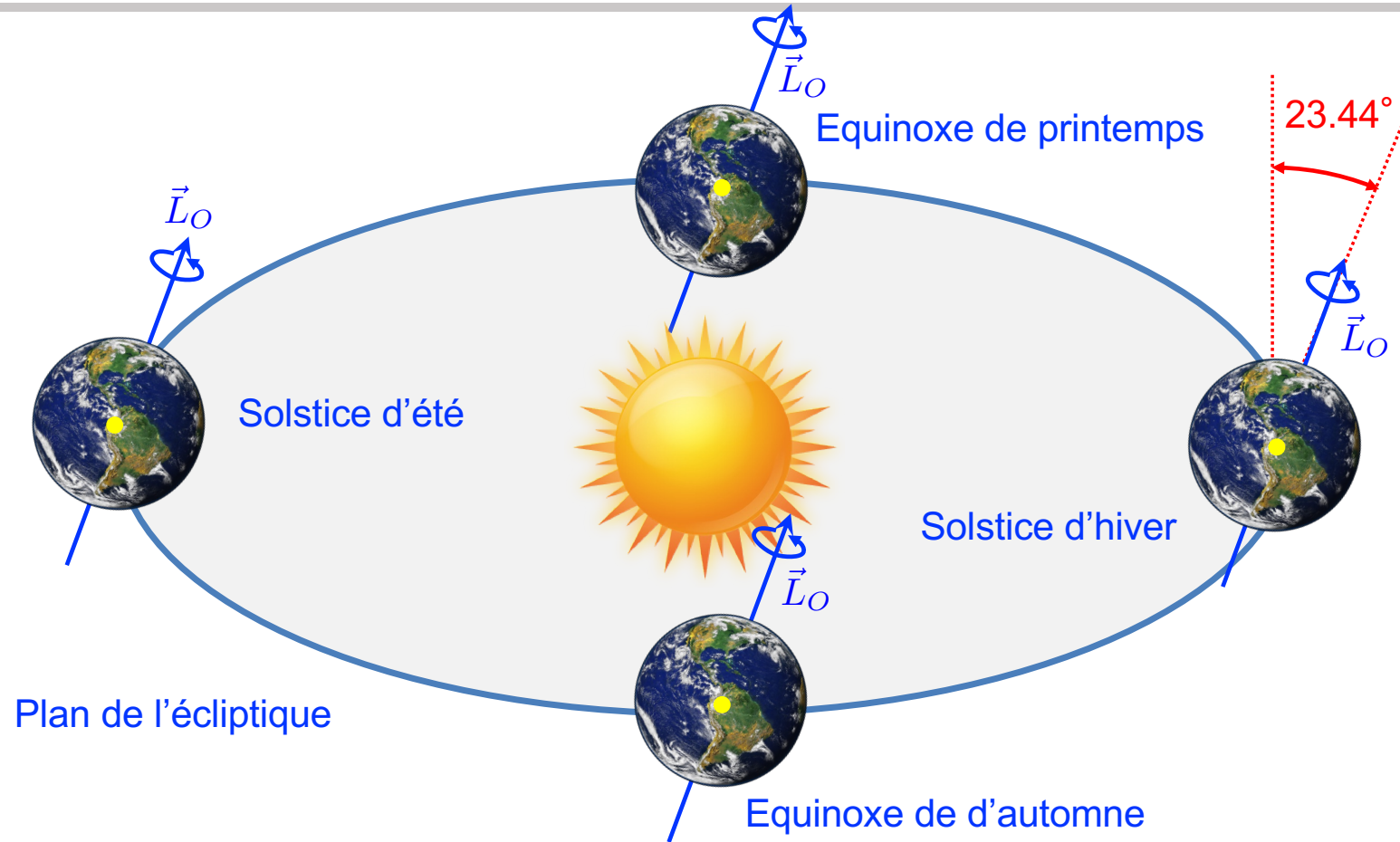
$\vec{\dot{\theta}}$: Vitesse angulaire de **nutation**

$\vec{\dot{\varphi}}$: Vitesse angulaire de **rotation propre**

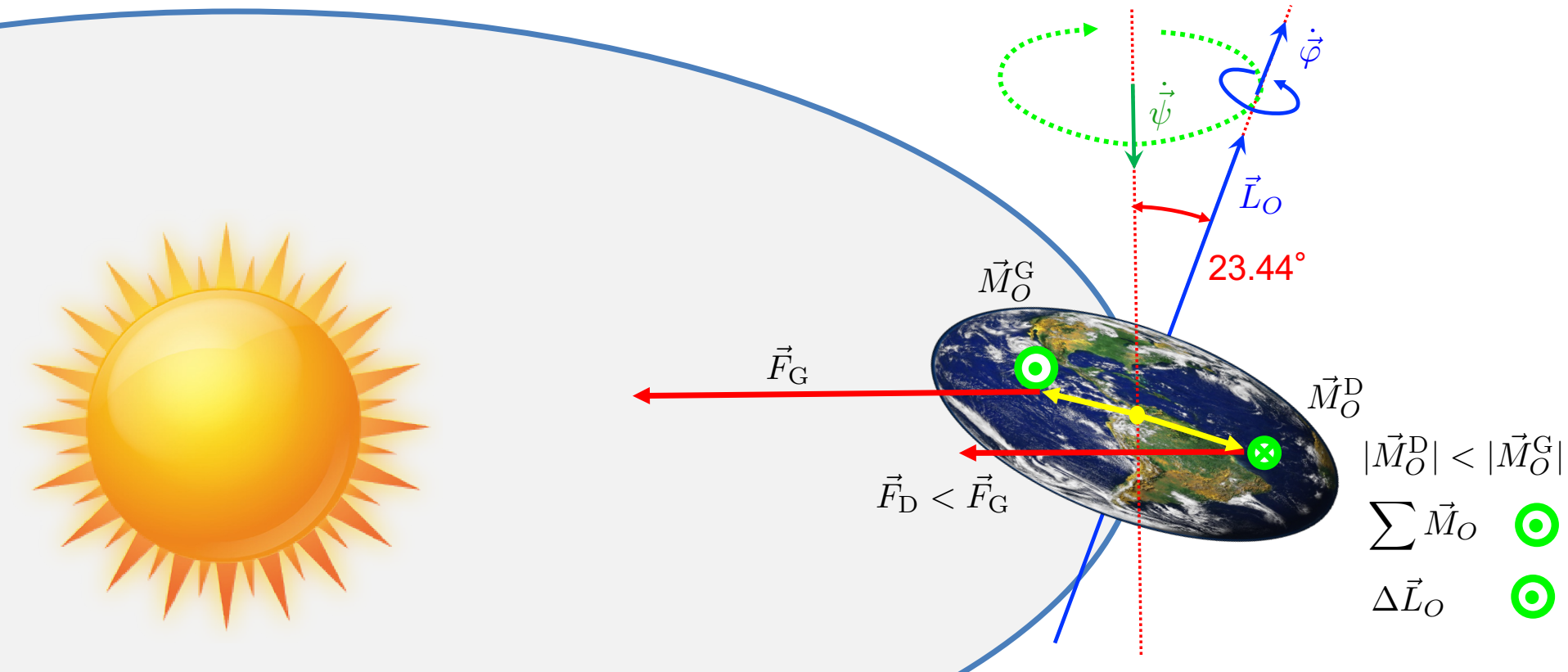
Illustration du mouvement d'un solide: Précession des équinoxes



- Mise en évidence déjà par Hipparque (~ 135 av. J-C):
 - La position du Soleil à l'équinoxe de printemps se déplace par rapport aux étoiles fixes de 1.5° par siècle
- Précession de l'axe de rotation de la Terre autour de la normale au plan de l'écliptique: période ~ 26'000 ans
- Egalement petite nutation de $9.2''$ d'arc: période ~19 ans



- En première approximation (terre de forme sphérique et densité homogène), la somme des moments des forces exercées par le Soleil par rapport au centre de la Terre est nulle: $d\vec{L}_O/dt = 0$



- A cause de la non-sphéricité de la Terre, des marées causées par les mouvements de la Lune et du Soleil, et de la dépendance en $1/r^2$ de la force de gravitation, la somme des moments n'est plus nulle.

$$d\vec{L}_O/dt \neq 0 \implies \text{précession}$$

- Centre de masse d'un solide:

$$\overrightarrow{OG} = \frac{1}{M} \int_V \vec{r} dm(\vec{r}) = \frac{1}{M} \int_V \vec{r} \rho(\vec{r}) dV$$

- Élément de volume infinitésimal:

- Coordonnées cartésiennes: $dV = dx dy dz$
- Coordonnées cylindriques: $dV = r d\theta dr dz$
- Coordonnées sphériques: $dV = r^2 \sin \theta dr d\theta d\phi$

- Vitesse absolue de tout point P du solide, exprimée dans le référentiel d'inertie R:

$$\vec{v}_a(P) = \vec{v}_a(A) + \left(\vec{\Omega} \times \overrightarrow{AP} \right) \quad A, P \in \text{solide}$$

$$\vec{v}_a(P) = \vec{v}_a(G) + \left(\vec{\Omega} \times \overrightarrow{GP} \right) \quad G : \text{centre de masse}$$

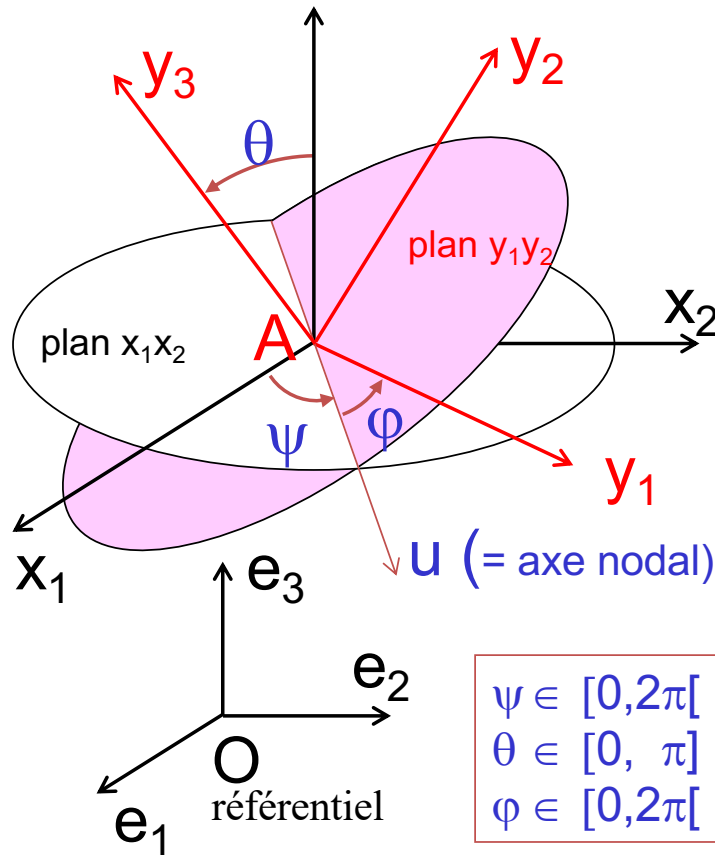
- Accélération absolue de tout point P du solide, exprimée dans le référentiel d'inertie R:

$$\vec{a}_a(P) = \vec{a}_a(A) + \left(\vec{\Omega} \times (\vec{\Omega} \times \overrightarrow{AP}) \right) + \left(\dot{\vec{\Omega}} \times \overrightarrow{AP} \right)$$

$$\vec{a}_a(P) = \vec{a}_a(G) + \left(\vec{\Omega} \times (\vec{\Omega} \times \overrightarrow{GP}) \right) + \left(\dot{\vec{\Omega}} \times \overrightarrow{GP} \right)$$

- **Mouvement plan-sur-plan:** Mouvement tel qu'un plan du solide Σ reste à tout moment parallèle à un plan fixe π du référentiel. Pour un tel mouvement il existe un centre de rotation.
- **Condition de non-glissement** (pour une roue): la vitesse du point de la roue en contact avec le sol est nulle
- La composition de deux rotations de vecteurs $\vec{\Omega}$ et $\vec{\omega}_{\text{rel}}$ est une rotation de vecteur

$$\vec{\Omega} + \vec{\omega}_{\text{rel}}$$



$$\vec{\omega} = \dot{\psi} \hat{x}_3 + \dot{\theta} \hat{u} + \dot{\varphi} \hat{y}_3 = \vec{\dot{\psi}} + \vec{\dot{\theta}} + \vec{\dot{\varphi}}$$

$\vec{\dot{\psi}}$: Vitesse angulaire de précession

$\vec{\dot{\theta}}$: Vitesse angulaire de nutation

$\vec{\dot{\varphi}}$: Vitesse angulaire de rotation propre